

MODELADO E IMPRESION 3D



NIVEL 1

1. Introducción a la impresión 3D.
 - 1.1 Explicación de la impresora 3D.
 - 1.2 Descripción de los materiales para imprimir en 3D.
 - 1.3 Montaje de su primera impresora 3D.
 - 1.4. Ejercicios.
2. Primera impresión de piezas Online.
 - 2.1 Búsqueda de piezas en páginas Online.
 - 2.2 Descarga y preparación de la pieza.
 - 2.3 Preparación de la impresora 3D.
 - 2.4 Impresión de la pieza deseada.
 - 2.5. Ejercicios.
3. Introducción al modelado 3D. 3.1. Ejercicios.
4. Creación de piezas propias a través de dibuprint.
 - 4.1 Introducción al software.
 - 4.2 Diseño de varias piezas
 - 4.3 Impresión 3D de la pieza deseada.
5. Escaneado 3D.

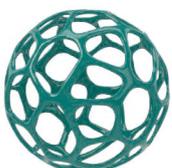
PRIMER CICLO

La tecnología, aplicada a la educación para niños, tiene como objetivo fortalecer y estimular el desarrollo de habilidades socio-afectivas, comunicativas, creativas, motrices, el pensamiento lógico y los valores, mediante la utilización de software educativo, sitios web adecuadamente seleccionados, juegos y entretenimientos.

La tecnología para niños se ofrecen de acuerdo con su edad y están agrupados y a disponibilidad de todos.

OBJETIVOS:

- Utilizar la tecnología de impresión 3D como un instrumento más de aprendizaje y juego, familiarizándose con su uso y manejo.
- Desarrollar la secuencia correcta de órdenes necesarias para la creación de un diseño digital propio.
- Conocer y poner en práctica las normas básicas de manejo las herramientas del software de modelado.
- Desarrollar proyectos.
- Estimular el desarrollo de la memoria inmediata y a largo plazo.
- Conocer la impresora 3D, sus componentes y periféricos más importantes.



3D WHOLE