

# MODELADO E IMPRESION 3D



## NIVEL 4



1. Introducción a la impresión 3D.
  - 1.1 Explicación de la impresora 3D.
  - 1.2 Descripción de los materiales para imprimir en 3D.
  - 1.3 Montaje de su primera impresora 3D.
  - 1.4 Ejercicios.
2. Impresión de un sistema de piezas online.
  - 2.1 Búsqueda de piezas en páginas online.
  - 2.2 Descarga y preparación de la pieza.
  - 2.3 Preparación de la impresora 3D.
  - 2.4 Impresión de la pieza deseada.
  - 2.5 Ejercicios de montaje de las piezas impresas.
3. Escaneado 3D.
4. Creación de producto propio a través de Rhinoceros.
  - 4.1. Introducción al software
  - 4.2. Creación de varias piezas
  - 4.3. Impresión de la pieza deseada.
  - 4.4. Renderizado de diseños 3D
  - 4.4. Ejercicios.
5. Impresión 3D.
  - 5.1 Reparar piezas.
  - 5.2 Software
  - 5.3 Fallos de impresión.
6. Recorrido de la impresora en el mercado actual.
  - 6.1 Noticias actuales
  - 6.2 Aplicativos actuales.
  - 6.3 Usos y mercado del modelado 3D

## CUARTO CICLO

Introducimos a los estudiantes en la fabricación digital de la mano de la impresión 3D. El objetivo es poner en contacto a los alumnos con las nuevas tecnologías de la fabricación digital, fomentar conceptos como la creatividad, la libre elección, la innovación...

La asignatura busca conseguir que los propios alumnos relacionen las asignaturas entre sí, aprendiendo a complementar con la impresión 3D el resto de sus estudios, y focalizándolo a su futuro profesional, llevando el aprendizaje a un nuevo nivel.

Durante todo el curso los alumnos estarán en contacto con la tecnología poniendo su propia imaginación a trabajar para crear sus propios productos y proyectos. No solo aprenderán a utilizar las máquinas, si no a crear un proyecto desde el inicio al final.

### OBJETIVOS

- Utilizar el ordenador y la impresora 3D como un recurso más de aprendizaje.
- Desarrollar las secuencias correctas de órdenes necesarias para el funcionamiento de la impresora 3D.
- Conocer y poner en práctica las normas básicas de impresión 3D.
- Conocer un vocabulario de modelado básico.
- Conocimiento básico del software de la máquina.
- Usar programas de modelado y escaneo 3D de forma básica.
- Aprender a navegar por Internet, buscar repositorios de piezas 3D.